

花蓮縣 112 學年度第一學期 PaGamO 素養品學堂電競賽活動計畫

壹、前言

面對數位與資訊爆炸的時代，閱讀素養已是生活中不可或缺的能力，更是現代學子們解決生活真實問題必須擁有的基本能力，鑑於此，花蓮縣於 109 學年起，與閱讀優有限公司合作於本縣親師生平臺中建置 PaGamO【花蓮縣閱讀素養】，學生藉由完成素養任務，逐漸培養起閱讀與自學的興趣，進而養成閱讀的素養。

課程建置的這三年中發現，學生透過平台課程進行主動學習的動機，需要師長、同儕和家長這三個關鍵角色的影響與帶動，再者因應「班班有網路，生生用平板」政策，透過載具學習成為一種基礎能力與趨勢，更凸顯出將閱讀力遷移到數位平台上應用的重要性。

貳、辦理單位

主辦：閱讀優有限公司

參、活動目的

1. 提供學生展現平時練習 PaGamO 素養任務成果的舞台。
2. 促進親師生共享遊戲化學習的樂趣。

肆、活動目標

1. 提升親師生對於花蓮 PaGamO 閱讀素養學習平台的知曉程度。
2. 促進親師生的素養伴讀機會。
3. 促進參賽學生養成固定完成任務的習慣。
4. 促進參賽學生提升閱讀理解能力。

伍、賽事說明

1. 參賽資格

- 選手資格：
 - 國小場：花蓮縣公立國小四至六年級學生。

- 國中場：花蓮縣公立國中七至九年級學生。
- 領隊資格：參賽選手所屬學習單位之教師或參賽選手之家長。

2. 競賽場次

- 比賽日期：2023 年 11 月 22 日 (三)
- 活動時間：
 - 國小場：13:00 ~ 14:20 (正賽時間：13:30 ~ 14:00)
 - 國中場：17:10 ~ 18:30 (正賽時間：17:40 ~ 18:10)
- 報名表單連結：<https://forms.gle/L5VC9LBAKRumdWwaA>
- 賽事直播連結：<meet.google.com/gjp-rkjf-tsq>

3. 競賽規則

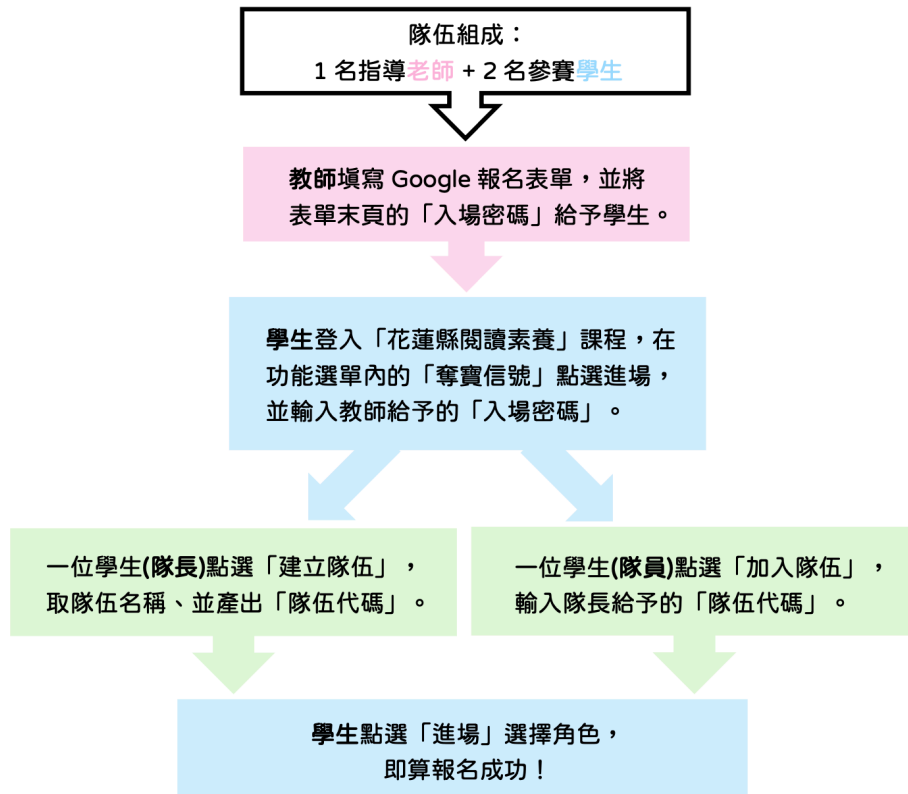
- 競賽地圖：大亂鬥地形，玩家將被隨機分配位置。
- 競賽題目：112 學年度賽前已派發之一般素養任務。
- 組隊規則：2 名參賽學生 + 1 名領隊 (可帶領多隊)
- 成績計算：
 - 個人得分：完全答對題組數 × 10 + 特殊領地得分。
 - 隊伍積分：小組 2 名參賽學生個人得分之總和。
 - 排名方式：累積隊伍積分，比賽結束後依照隊伍積分排序分配名次；若隊伍積分相同，則依率先達到最終隊伍積分之時間為判定基準。
 - 註記：
 - 若題組回答有錯誤，則該題組不列入得分。
 - 若題庫內所有題組均作答完畢則重複答題；重複回答正確不計入得分，但仍可攻擊土地、獲取特殊領地得分。
 - 特殊領地得分計算方式：
 - ◆ 砲台：土地血量 100，佔領後可得 10 分
 - ◆ 碉堡：土地血量 200，佔領後可得 20 分
 - ◆ 城堡：土地血量 300，佔領後可得 30 分

- 基礎能量值上限為 450 點，視角色特殊能力加成，能量值上限會有不同。
- 能量恢復速度採正常值之 8 倍。能量值達上限後，即不再自動恢復；若選手於恢復過程中持續答題，系統將會持續恢復。
- 擴張領土時，答對一題扣 6 點，答錯一題扣 15 點；訓練領土時，答對一題扣 4 點，答錯一題扣 10 點。
- 若能量值用盡則當下無法答題，請妥善運用能量值，勿隨意猜題。
- 若競賽過程與其他選手搶攻領地時，導致土地全數喪失時，系統將為參賽者重新生成七塊領地至賽場中。

4. 報名流程

- (1) 一隊需有 2 名隊員 (需為同校學生) 與 1 名指導老師。
- (2) 填寫報名表單 (<https://forms.gle/L5VC9LBAKRumdWwaA>)
- (3) 記下表單末頁的「入場密碼」並告知學生。
- (4) 學生進入「花蓮縣閱讀素養」，選擇功能選單內「奪寶信號」。
- (5) 學生點選「隊伍」，並輸入教師給予的「入場密碼」。
- (6) 學生分配組隊工作
 - 【學生 1】：點選「建立隊伍」 ➡ 輸入隊伍名稱 ➡ 產生「隊伍代碼」 ➡ 複製隊伍代碼給學生 2 ➡ 進場選擇角色 ➡ 組隊成功！
 - 【學生 2】：點選「加入隊伍」 ➡ 輸入學生 1 的「隊伍代碼」 ➡ 進場選擇角色 ➡ 組隊成功！
- (7) 次頁附上組隊流程圖，以供師生報名參考。

【組隊流程圖】



5. PaGamO 角色能力數值加成

角色名	土地血量	金錢成長	基礎能量	攻擊力	土地金錢成長	能量恢復
蜜雅	100%	120%	100%	100%	125%	100%
麻呂	120%	105%	100%	100%	100%	100%
巴塔爾	100%	100%	100%	110%	100%	100%
蘇菲	100%	100%	100%	105%	100%	120%
卡希娜	100%	100%	110%	100%	120%	100%
亞弭爾	100%	110%	120%	100%	100%	100%

6. 獎勵辦法

本次電競賽所派發之虛擬寶物獎勵，將於電競賽結束後一週內，統一派發至得獎玩家於「花蓮縣閱讀素養」世界之背包內；實體獎品則於電競賽結束後一個月內，郵寄至獲獎師生就讀學校。

- 報名獎勵

- 早鳥報名獎：凡於 2023 年 10 月 31 日 (二) 23:59 前成功報名比賽者，每位選手皆可獲得「小雞搭乘券」地形一只。
- 報名獎：凡成功報名賽事，即可獲得備賽大禮包 (橘色魔法藥丸*10、綠色魔法藥丸*5、土地訓練卡*3、黃金防護罩*3、10,000 元 Pa 幣兌換券) 一只。
- 報名揪團獎：為鼓勵更多花蓮學子參與本賽事，培養良好的閱讀素養，當單一學期賽事總報名學生人數達指定數字時，即可升級參加獎勵內容。
 - 報名總人數達 100 人：每位選手可獲得冬季系列地形 (溫泉木桶、合掌造吊飾、五重塔明信片) 一組。
 - 報名總人數達 200 人：每位選手可獲得星空系列地形 (北極星的眼淚、月光寶盒、繁星玉鐲、星際掃帚) 一組。
 - 報名總人數達 400 人：抽遊樂園系列地形 (馬戲團遊樂券、鬼屋遊樂券、觀景台遊樂券) 100 組。
 - 報名總人數超過 450 人後，每多 10 人：加碼抽石像扭蛋 10 組。
 - 備註：報名期間，當報名人數達各階段目標，協辦單位將於 PaGamO「花蓮縣閱讀素養」世界、Facebook 社團「花蓮 PaGamO 素養品學堂遊戲公會」同步更新。
- 校園獎勵
 - 校園響應獎
 - 計算方式：由全縣**報名人數比例最高**的前三名學校獲得，其計算方式為「 $\frac{\text{該校報名比賽之學生數}}{\text{該校具報名比賽資格之學生數}}$ 」；若比率相同，則取完成報名時間較早之學校獲獎。
 - 獎勵：校園響應獎前三名學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。
 - 校園揪團獎

- 計算方式：由全縣報名隊伍組數最高的學校獲得，若隊數相同，則取完成報名時間較早之學校獲獎。
- 獎勵：校園揪團獎前三名的學校，可獲得 PaGamO 周邊商品 10 組，作為教師教學獎勵。
- 校園王者獎
 - 條件：選手分為國小組與國中組，於賽事期間內回答 10 個(含)閱讀題組，即可計入計算。
 - 計算方式：計算單一學校符合上述條件的選手之**平均正確率**，其計算方式為「 $\frac{\sum(\text{個人正確率} * \text{個人回答題組數})}{\sum \text{個人回答題組數}}$ 」；若比率相同，則取該校個人總回答題組數高者獲獎。
 - 獎勵：
 - ◆ 前三名學校獲頒 PaGamO 獎狀一只，並頒發符合上述條件的選手每人一份 PaGamO 周邊商品。
- 參賽選手獎勵
 - 參賽抽獎：每學期凡成功報名本次賽事任一組別，並於賽事期間登入 PaGamO 電競系統進行答題參賽，即可獲得抽獎資格，共抽出 10 位選手獲得「PaGamO 扭蛋」。
 - 個人表現優異賞：每學期賽事中選手至少完成 10 篇素養題組，各場次個人答題正確率第一名之選手，可獲得 PaGamO 周邊商品一組和「亞瑟王之劍」地形（石中劍）一只。
- 獲勝獎勵：

獎項	學生獎勵	教師獎勵
第一名	得獎隊伍每人獲得： <ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品 ● 「智慧之雷」地形(王者之盾) 	<ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品
第二名	得獎隊伍每人獲得：	<ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀

	<ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品 ● 「智慧之雷」地形(王者之盾) 	<ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 周邊商品
第三名	<p>得獎隊伍每人獲得：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品 ● 「智慧之雷」地形(王者之盾) 	<ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品
第四名	<p>得獎隊伍每人獲得：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品 ● 熱氣球地形寶箱 	<ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品
第五名	<p>得獎隊伍每人獲得：</p> <ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品 ● 熱氣球地形寶箱 	<ul style="list-style-type: none"> ● PaGamO 獎狀 ● PaGamO 周邊商品

- 觀眾獎：於賽事期間觀看直播之觀眾，依照活動指示進行即可抽獎獲得 PaGamO 系列周邊商品，共計 20 位觀眾。

7. 競賽違規行為

若有以下幾種違規行為，主辦方有權取消參賽者競賽資格(將影響所屬團隊競賽資格)：

- 選手使用「非花蓮縣教育雲端帳號」報名競賽。
- 報名資料填寫不完整或資訊不正確。
- 報名組別非選手所屬年級或就讀學校所屬地區。
- 號召他人、創立使用多個帳號，刻意圍攻單一玩家。
- 單一帳號由玩家本人以外之人士代為操作競賽。

陸、 客服聯絡

若對於上述資訊有任何疑義，請透過以下管道與我們聯絡：

- Gmail：pagamo@hlc.edu.tw
- Line：PaGamO 校園服務小幫手 (ID: @703glcup)
- Facebook：花蓮縣閱讀素養計畫 x PaGamO 教師交流社群
(<https://www.facebook.com/groups/2300456876775127/>)
- 各校 Line 群組